

## Graduierungskarte 2. Kyu (Blau-Gurt)

Prüfungsaufgabe	Name Technik	Unterschrift Trainer
<b>Ukemi (Falltechnik)</b>		
Alle bisherigen Falltechniken		
<b>Partnerverhalten</b>		
Für Anwendung	Situation herstellen Stand	
	Situation herstellen Boden	
	Abwehrverhalten Würgetechnik	
<b>Nage-Waza (Stand)</b> „wenn → dann-Situation“ (18 Techniken davon 6 aus Erweiterungsprogramm)		
Erweiterungsprogramm	1) Sumi-gaeshi	
	2) Soto-maki-komi	
	3)	
	4)	
	5)	
	6)	
sonstige Wurftechniken	7)	
	8)	
	9)	
	10)	
	11)	
	12)	
	13)	
	14)	
	15)	
	16)	
	17)	
	18)	

<b>Prüfungsaufgabe</b>	<b>Name Technik</b>	<b>Unterschrift Trainer</b>
Finte		
Konter		
Kombination		
Griff erarbeiten, mit Wurf abschließen		
	Aus Ai-yotsu	
	Aus Kenka-Yotsu	
<b>Katame-waza (Boden) „wenn → dann-Situation“</b>		
Befreiung aus Haltetechniken	Auf Bauch drehen	
	Beinklammer	
	Gegner zwischen die Beine nehmen	
	Gegner mit Brücke überrollen	
8 Standardsituationen	1 Übergang Werfen -> Halten	
	Umdrehtechnik Bauchlage	
	Lösen der Beinklammer	
	Angriff gegen Bank	
	Angriff aus Rückenlage	
	Angriff gegen Rückenlage	
	1. Positionswechsel Verteidigung => Angriff	
	2. Positionswechsel Verteidigung => Angriff	
<b>Randori</b>	Standrandori	
alt. 3 offizielle Wettkämpfe gem. Judopass	Bodenrandori	